REGULAMIN wydarzenia „Turniej robotyki FIRST LEGO League" Lublin, 13.01.2018r.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. **Miejsce:** Lubelskie Centrum Konferencyjne, ul. Grottgera 2, Lublin.

2. **Termin turnieju: 13.01.2018 r.** w godzinach **09:00-18:00**

3. **Uczestnicy:** członkowie drużyn zarejestrowanych na turniej wraz z mentorami, opiekunami i rodzicami oraz wszystkie osoby, którzy przybędą w charakterze widzów.

4. **Organizatorzy:** Główny organizator - Fundacja „Wschodni Klaster Innowacji". Partnerzy/ sponsorzy: Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego, Biuro Posła do Parlamentu Europejskiego Krzysztofa Hetmana, drużyna Spice Gears, Powiat Kraśnicki i SpaceShip.edu.pl.

5. Zapisy niniejszego regulaminu dotyczą nie tylko uczestników, ale i wszystkich osób, które w czasie trwania imprezy będą przebywać na terenie, na którym odbywa się turniej.

6. Każdy uczestnik turnieju ma obowiązek stosować się do postanowień niniejszych zapisów.

7. Celem niniejszych zapisów jest zapewnienie bezpieczeństwa poprzez określenie zasad zachowania się osób obecnych na turnieju i korzystania przez nie z terenu, na którym odbywa się impreza.

CELE wydarzenia

- wzrost zainteresowania robotyką i mechatroniką wśród dzieci i młodzieży,
- wzrost umiejętności w zakresie nowych technologii, kreatywności, pracy zespołowej i rozwiązywania złożonych problemów,
- rozwijanie zainteresowań, umiejętności i uzdolnień związanych z IT
- promocja programu edukacyjnego FIRST,
- promocja Województwa Lubelskiego

POSTANOWIENIA SZCZEGÓŁOWE

Harmonogram wydarzenia:

I. 9:00-09:30. Ceremonia otwarcia turnieju.

II. 9:30-13.00. Sesje sędziowskie podczas których oceniane będą zespoły zarejestrowane wcześniej na turniej.

III. 13:00-16:30. Rywalizacja robotów zbudowanych przez drużyny zarejestrowane wcześniej na turniej w ramach Robot Game.

IV. 16:30-17.30. Półfinały i finały Robot Game.

V. 17.30-18.00. Ceremonia zamknięcia turnieju i wręczenie nagród.

W trakcie turnieju zorganizowany będzie poczęstunek dla członków drużyn i mentorów.

Planowane godziny i harmonogram mogą ulec niewielkim zmianom.

ZASADY PORZĄDKOWE OBOWIĄZUJĄCE PODCZAS TURNIEJU

1. Wstęp na turniej i udział w nim jest bezpłatny.
2. Osoby niepełnoletnie uczestniczą w wydarzeniu pod opieką i na wyłączną odpowiedzialność rodziców (opiekunów prawnych) .
3. Uczestnicy turnieju oraz wszystkie osoby, które znajdują się na terenie imprezy, obowiązani są zachowywać się w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu innych osób obecnych na tej imprezie.
4. Uczestnicy turnieju oraz wszystkie osoby, które znajdują się na terenie imprezy, muszą stosować się do zaleceń przedstawicieli organizatora, mających na celu zapewnienie im bezpieczeństwa i porządku.
5. <u>Zakazuje się:</u>
   - niszczenia oznaczeń i tablic informacyjnych, urządzeń i sprzętu znajdującego się na terenie imprezy,
   - jakiegokolwiek działania mogącego stanowić zagrożenie dla życia, zdrowia lub bezpieczeństwa osób przebywających na terenie imprezy, a w szczególności rzucania jakichkolwiek przedmiotów,
   - niszczenia krzewów i drzew znajdujących się na terenie imprezy,
   - palenia wyrobów tytoniowych i tytoniowo podobnych,
   - wnoszenia i posiadania w trakcie turnieju: broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, napojów alkoholowych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, środków odurzających lub substancji psychotropowych, wprowadzania psów.
6. Osoby, które spowodują zniszczenia na terenie obiektu będą zobowiązane do pokrycia kosztów ich naprawy lub wymiany na nowe.
7. Uczestnicy turnieju mają prawo do korzystania z wyznaczonych pomieszczeń sanitarnych i są zobowiązani korzystać z nich wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem.
8. W przypadku zauważenia pożaru lub innego miejscowego zagrożenia należy powiadomić organizatora oraz osoby bezpośrednio zagrożone i jak najszybciej opuścić miejsce zagrożenia. Organizator turnieju zobowiązany jest do bezzwłocznego powiadomienia odpowiednich służb ratowniczych i równoczesnego rozpoczęcia akcji ratowniczo – gaśniczej lub ewakuacji. Do czasu przybycia służb ratowniczych kierownictwo nad akcją obejmuje osoba

odpowiedzialna za turniej lub upoważniony do tego przedstawiciel Lubelskiego Centrum Konferencyjnego.

9. Organizator utrwala przebieg turnieju dla celów dokumentacji. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniany dla celów dokumentacyjnych, promocyjnych i sprawozdawczych.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania siły wyższej. Za siłę wyższą uznaje się zdarzenie będące poza kontrolą organizatora, które powoduje, że wykonanie zobowiązań jest niemożliwe lub może być uznane za niemożliwe ze względu na występujące okoliczności. Siłę wyższą stanowią w szczególności: warunki atmosferyczne, awarie lub zakłócenia pracy urządzeń dostarczających energię elektryczną, ciepło, światło, działania wojenne lub działania władz państwowych lub samorządowych w zakresie formułowania polityki, praw i przepisów mających wpływ na wykonanie zobowiązań.
11. Wydarzenie będzie zabezpieczone przez organizatora pod względem medycznym, poprzez obecność personelu medycznego Wojewódzkiego Pogotowia Ratunkowego.
12. W sprawach nieuregulowanych w regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

Wydatek współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach realizacji projektu pt. „Marketing Gospodarczy Województwa Lubelskiego II”

Patronat medialny